

10) Un switch dentro de un for y este dentro de una secuencia

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

int a,c,b,i;
main ()
{
    printf ("HOLA ESTO ES UN SWITCH DENTRO DE UN FOR");
    printf ("\nSi quieres usarlo tienes que adivinar la resta de dos numeros ");
    printf ("\nDame a: ");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("\nDame b: ");
    scanf ("%d", &b);
    c=a-b;
    printf ("\nLa resta de esos dos numeros es: %d", c);
    if (c==500) {
        printf ("\n\nBIENVENIDO");
        for (i=0;i<4;i++)
            switch (i)
            {
                case 1:
                    printf ("\n\ni vale uno");
                    break;

                case 2:
                    printf ("\n\ni vale dos");
                    break;

                case 3:
                    printf ("\n\ni vale tres");
                    break;
            }
    }
}
```

```
,
else
{
printf ("\n\nRESTA INCORRECTA");
printf ("\n\nADIOS");
}
getch ();
}
```

```

CA. C:\sanmarces\ultimoejerc.exe
HOLA ESTO ES UN SWITCH DENTRO DE UN FOR
Si quieres usarlo tienes que adivinar la resta de dos numeros
Dame a: 1000

Dame b: 500

La resta de esos dos numeros es: 500

BIENVENIDO

i vale uno
i vale dos
i vale tres

```

```

CA. C:\sanmarces\ultimoejerc.exe
HOLA ESTO ES UN SWITCH DENTRO DE UN FOR
Si quieres usarlo tienes que adivinar la resta de dos numeros
Dame a: 3234

Dame b: 34324324

La resta de esos dos numeros es: -34321090

RESTA INCORRECTA
ADIOS

```

PRUEBA DE ESCRITORIO	
HOLA ESTO ES UN SWITCH DENTRO DE UN FOR	
Si quieres usarlo tienes que adivinar la resta de dos numeros	
DAME A:	1000
DAME B:	500
LA RESTA DE ESOS DOS NUMEROS ES:	500
BIENVENIDO	
I VALE UNO	
I VALE DOS	
I VALE TRES	

PRUEBA DE ESCRITORIO	
HOLA ESTO ES UN SWITCH DENTRO DE UN FOR	
Si quieres usarlo tienes que adivinar la resta de dos numeros	
DAME A:	1
DAME B:	2
LA RESTA DE ESOS DOS NUMEROS ES:	-1
RESTA INCORRECTA	
ADIOS	

